

www.badnia.net

إدارة المنافسات والبطولات والدورات الرياضية

ـ الأسس الواجب مراعاتها عند تنظيم المهرجانات والدورات والحفلات الرياضية :

:

· - - - -
· - - - -
· - - - -

١ - الملاعب :

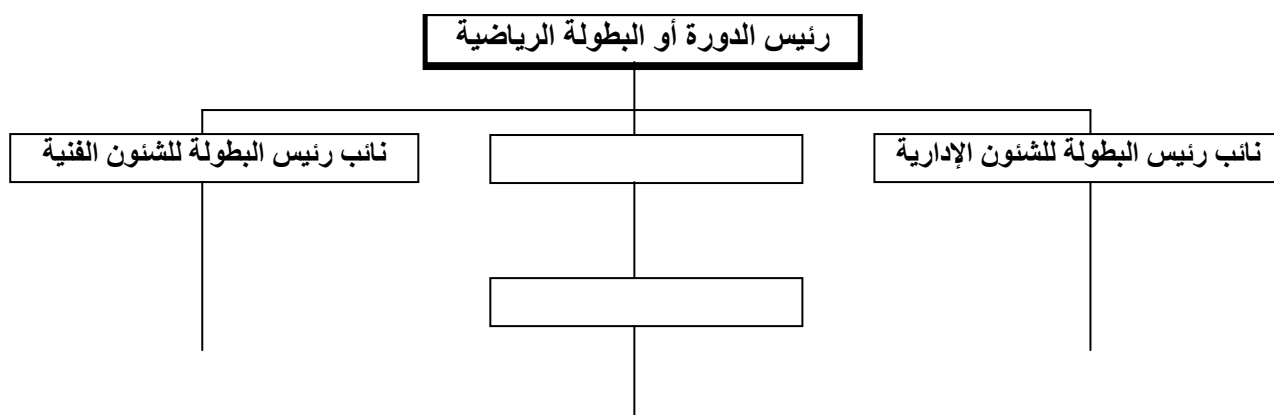
٢ - الأدوات :

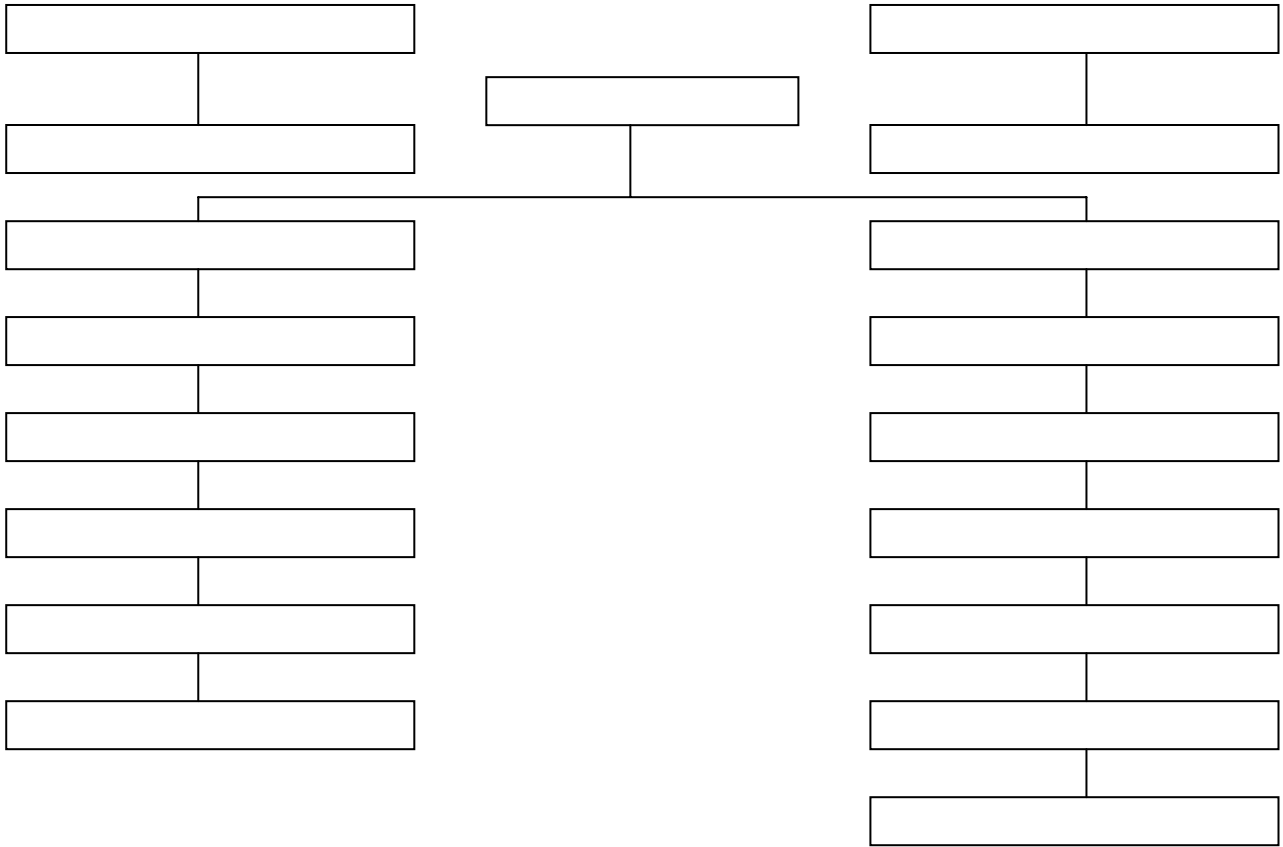
٣ - الدعاية :

٤ - البرنامج :

٥ - الصحافة :

ـ نموذج لتنظيم إداري وفني لأي بطولة رياضية :





— اختصاصات اللجان المنظمة للبطولة :

— اللجان الإدارية :

— لجنة الاستقبال والحفلات :

-
-
-
-
-

- لجنة المراسم :

-
-
-
-
-
-
-

- لجنة الإعاشة :

-
-
-
-

- (الافتتاحية) :

-
-
-
-
-
-
-
-

- حفظ النظام :

:

-

-

-

()

- لجنة الجوائز :

-

-

-

- إعلان النتائج :

- الجوائز :

:

-

-

-

- لجنة المواصلات :

-
-
-

- لجنة الإعلام :

-
-
-
-
-

- تجنب فترات الخمول:

- الختام :

- اللجان الفنية :

- لجنة تسجيل النتائج :

-

-

()

-

- اللجنة الفنية للنظر في الاحتجاجات :

-

-

- اللجنة المالية :

-

-

-

-

- لجنة إعداد الملعب :

-

-

-

-

-

-

-

-

- لجنة الحكام :

-

-

-

-

-

- الحكام :

– يراعى عند اختيار الحكام الآتي :

-

-

الباب الأول

- طرق تنظيم المباريات والمنافسات الرياضية :

:

-

-

-

-

:

-

-

-

:

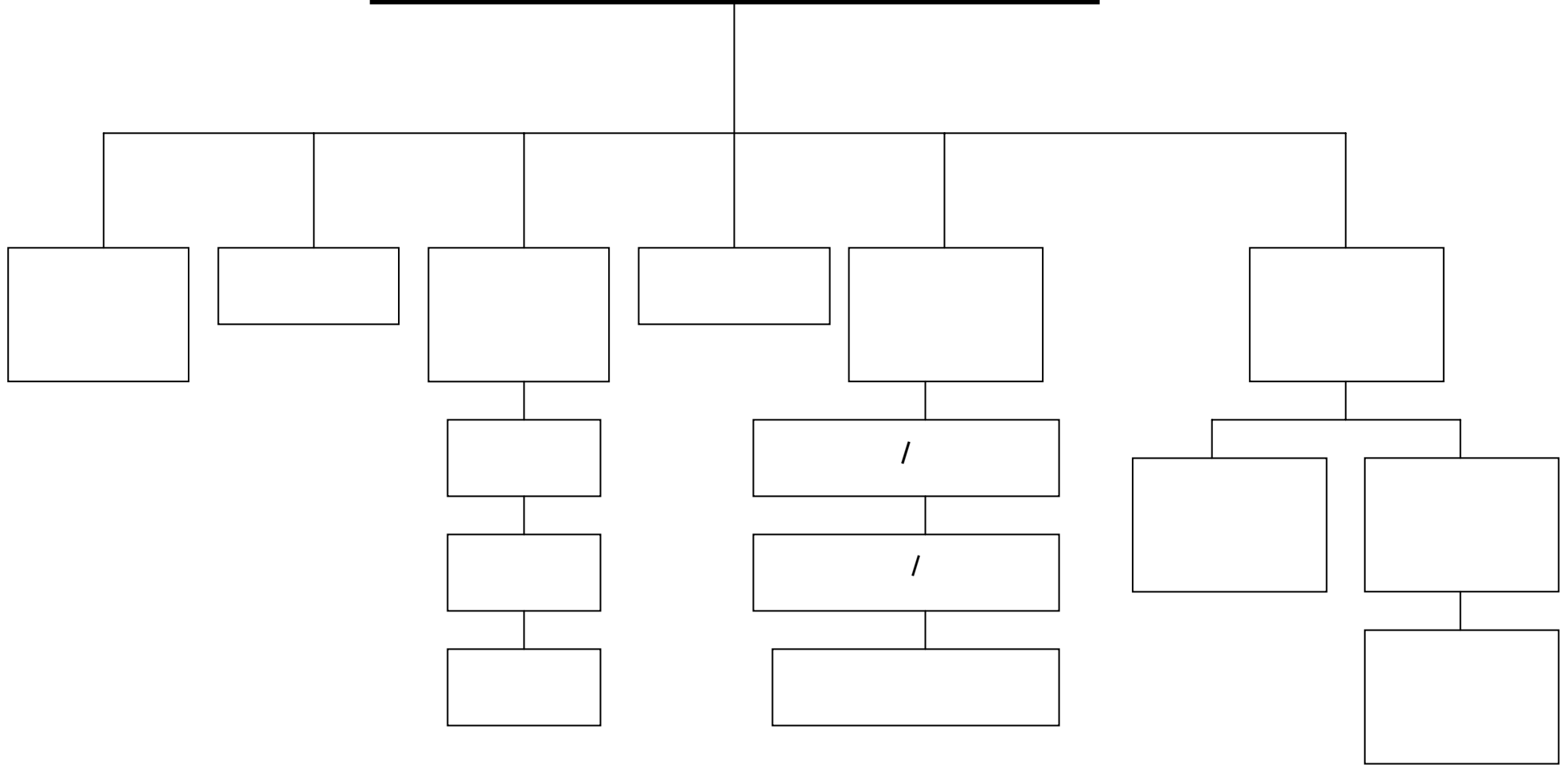
-

-

-

. -
 . -
 . -
 : -
 . -
 . -
 . -
 . -
 . -
 . -

طرق تنظيم المباريات والمنافسات الرياضية



- طريقة استبعاد المخلوب :

١- من مرة :

- مميزات هذه الطريقة :

-
-
-

- عيوب هذه الطريقة :

-
-
-
-
-

- قواعد يجب مراعاتها عند تطبيق طريقة خروج المخلوب من مرة واحدة :

()
()
:

:

= -

- =

()

()

- تعريف الاستبقاء :

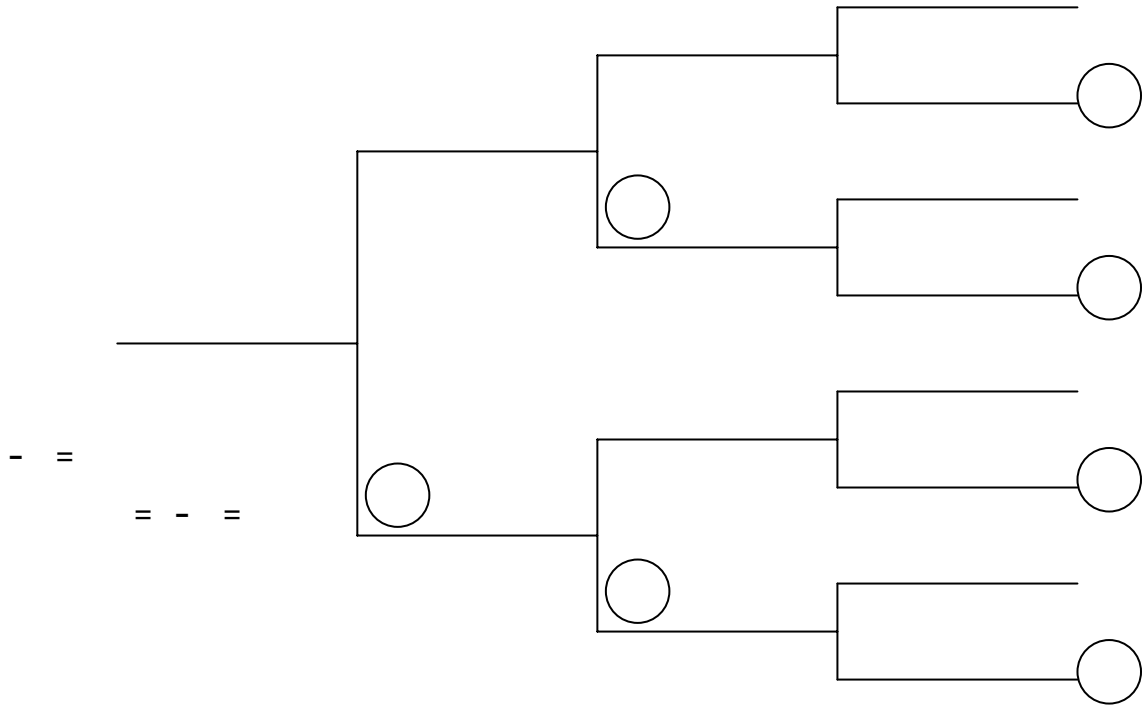
- مثال :

:

:

-

إجابة (٨) فرق :

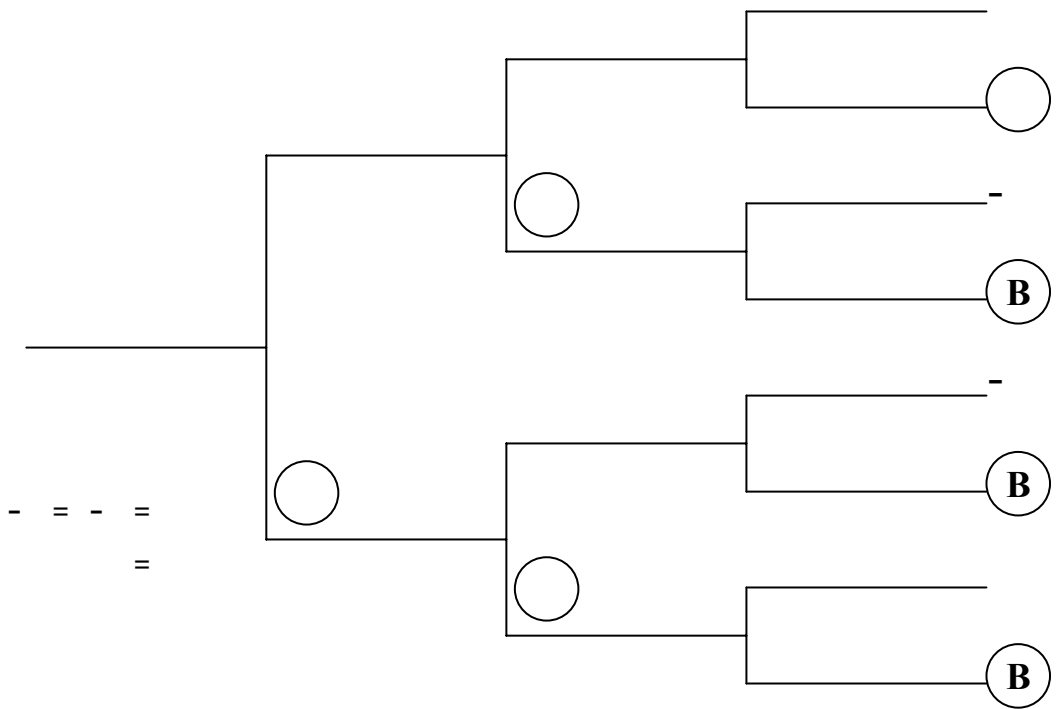


إجابة (ه) فرق :

()

= - =

:

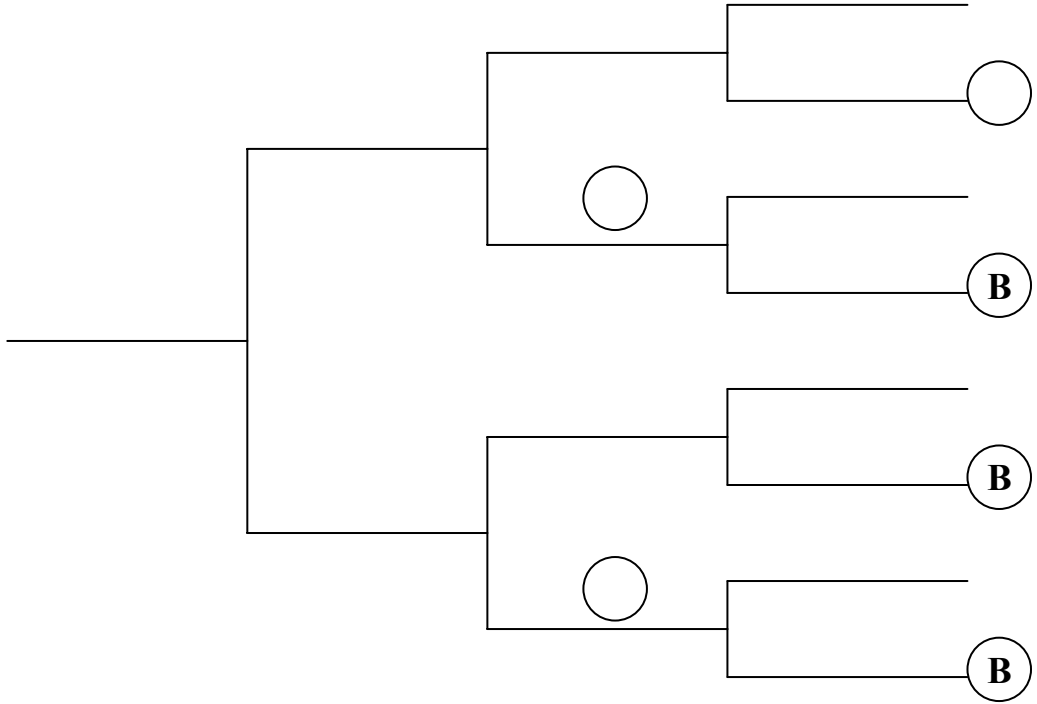


الحالة الثانية في المثال :

في حالة (هـ) فرق :

$$B = - =$$

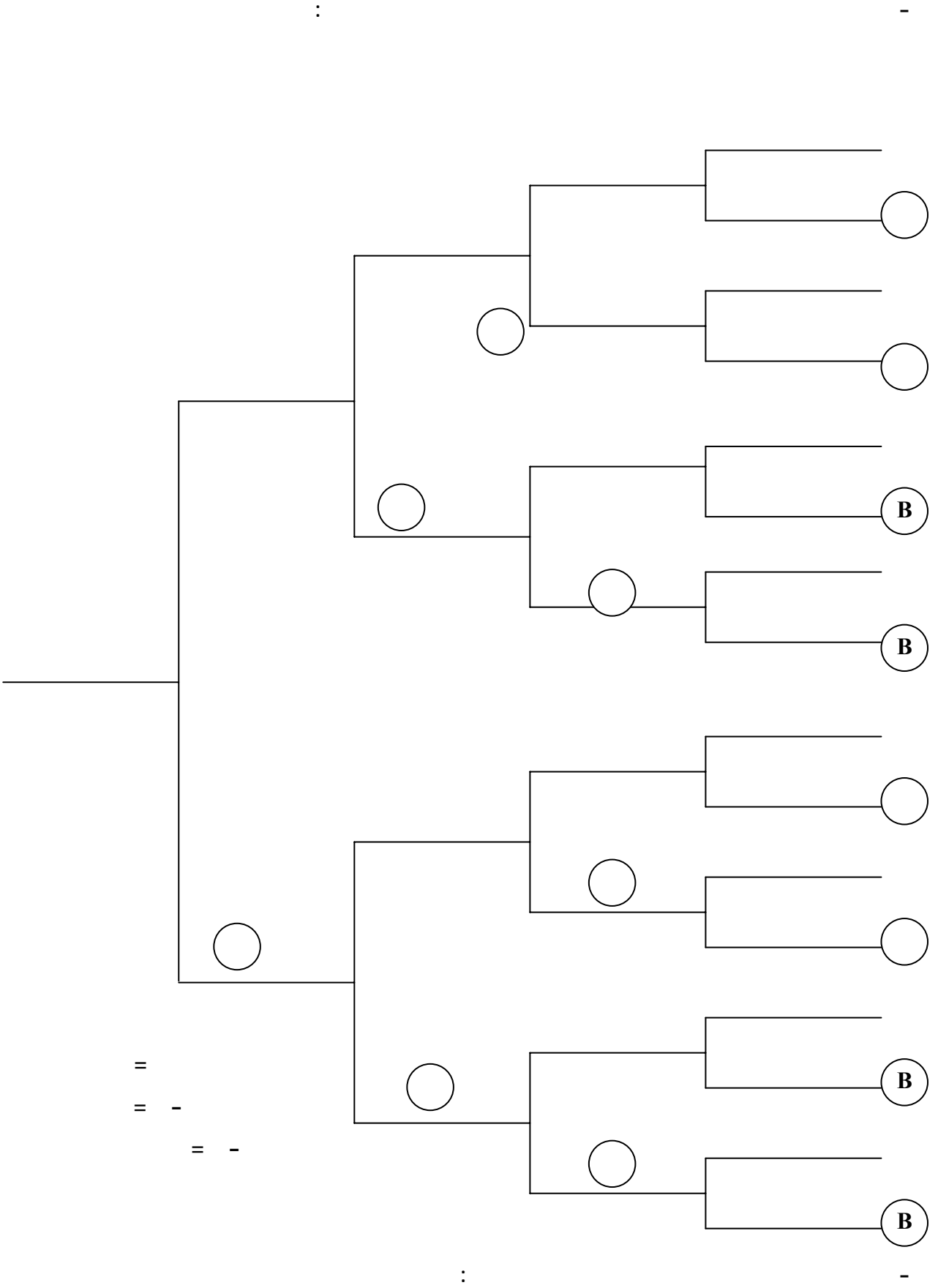
:

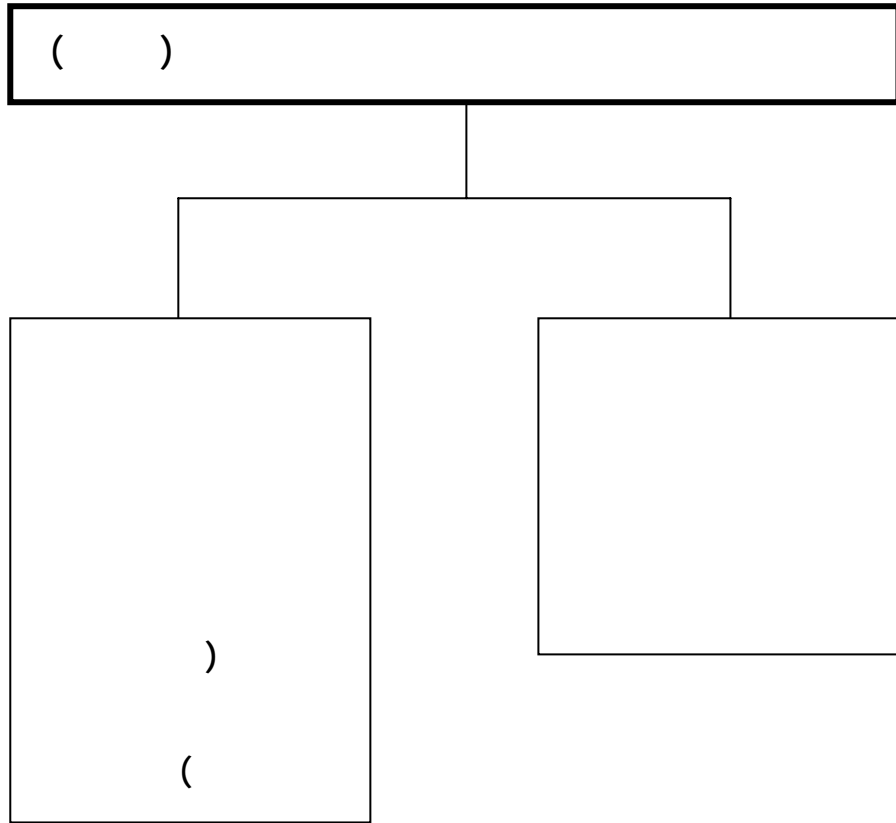
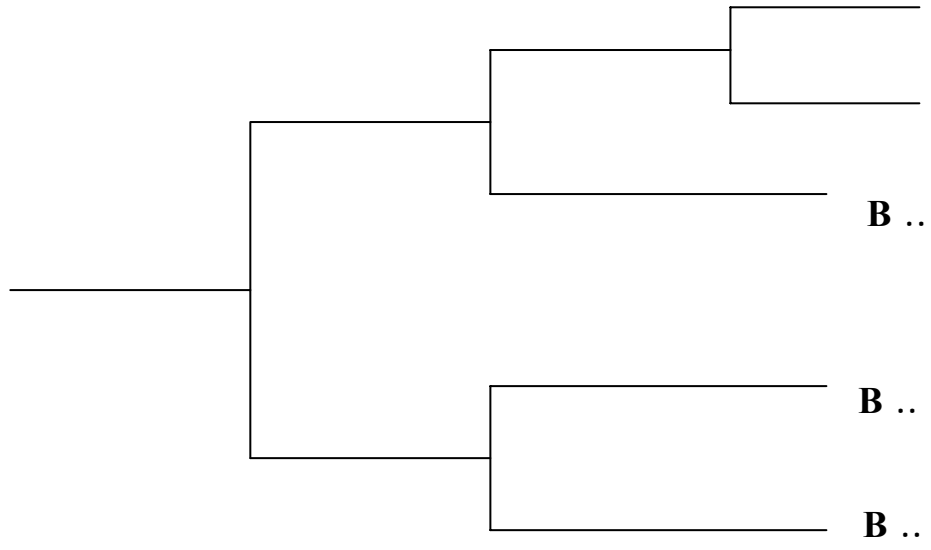


$$- =$$

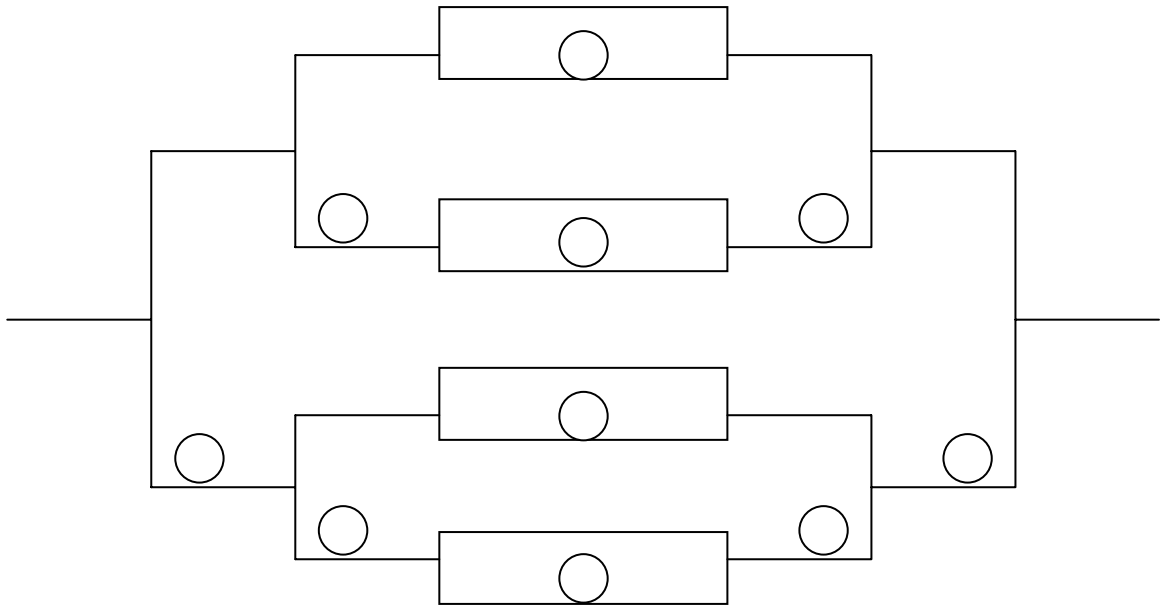
$$= - =$$

- ملحوظة :

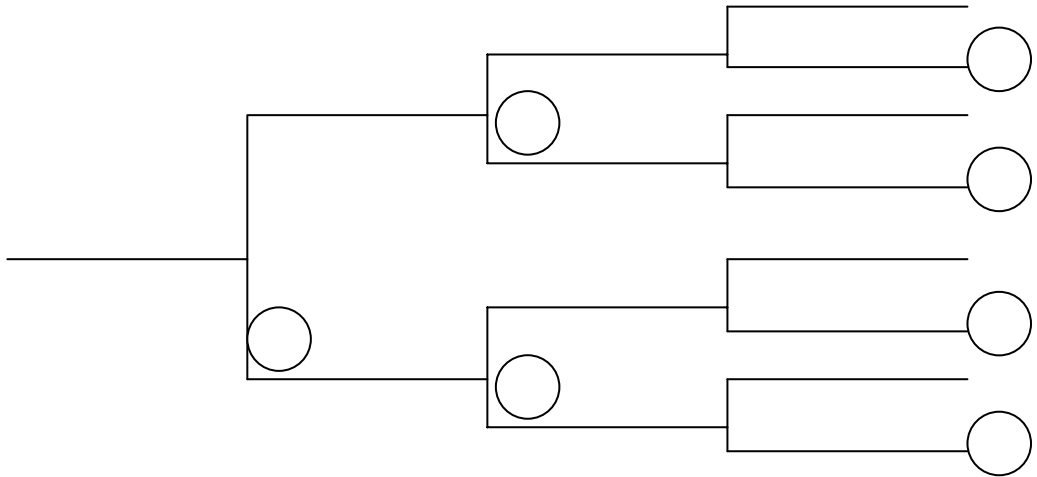




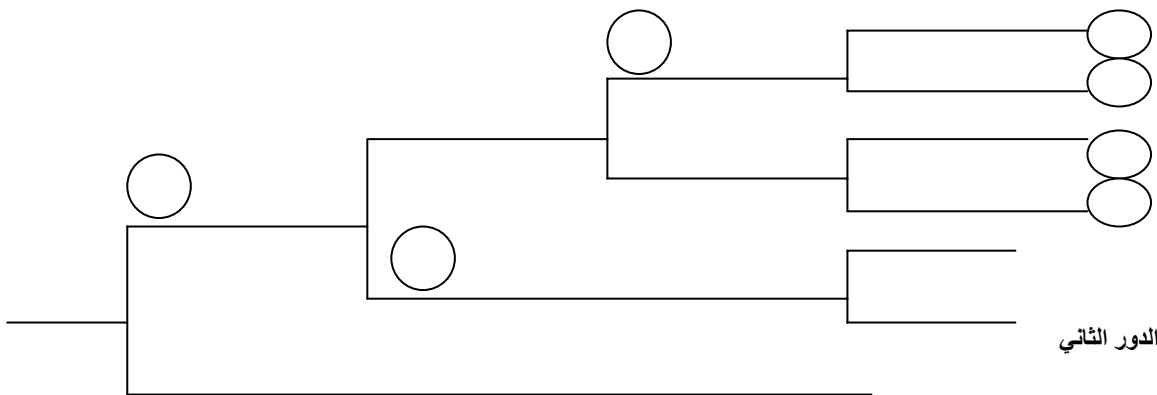
- مثال :



- الترضية من النوع الثاني



- خاسروا الدور الأول

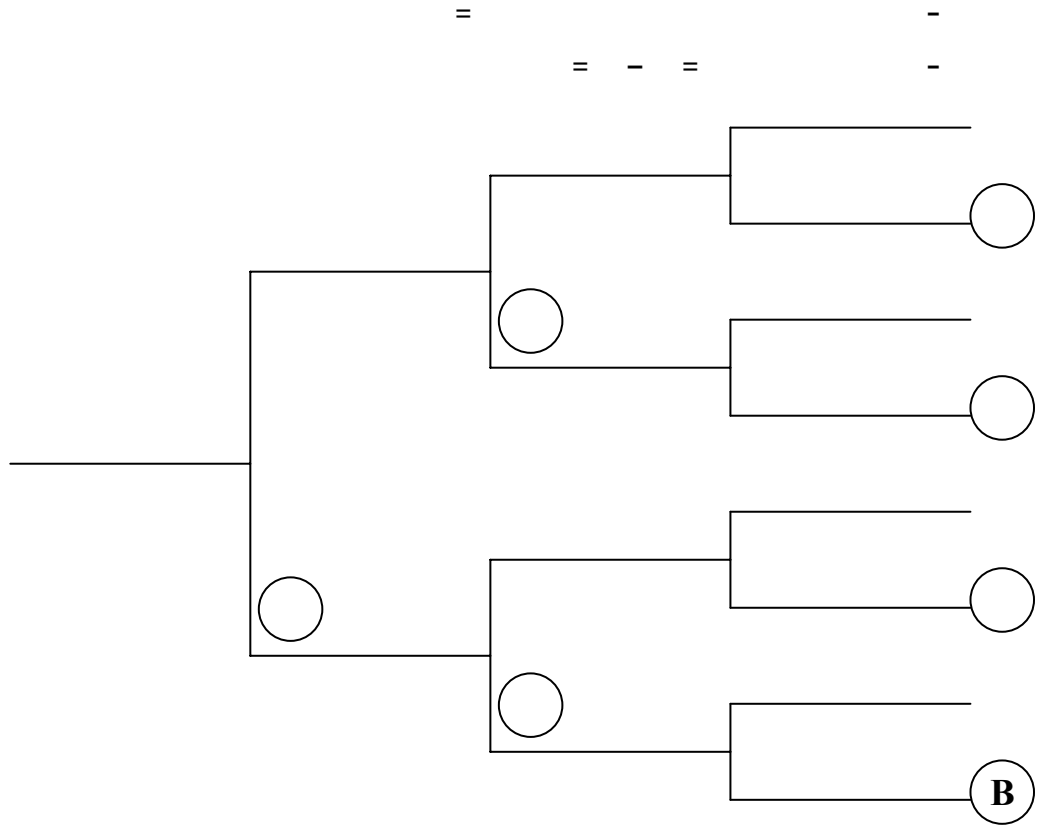


خاسروا الدور الثاني

خاسروا الدور الثالث

- مثال :

- الإجابة :



٢ - استبعاد المفلوب من مرتين :

- طريقة خروج المفلوب من مرتين :

:

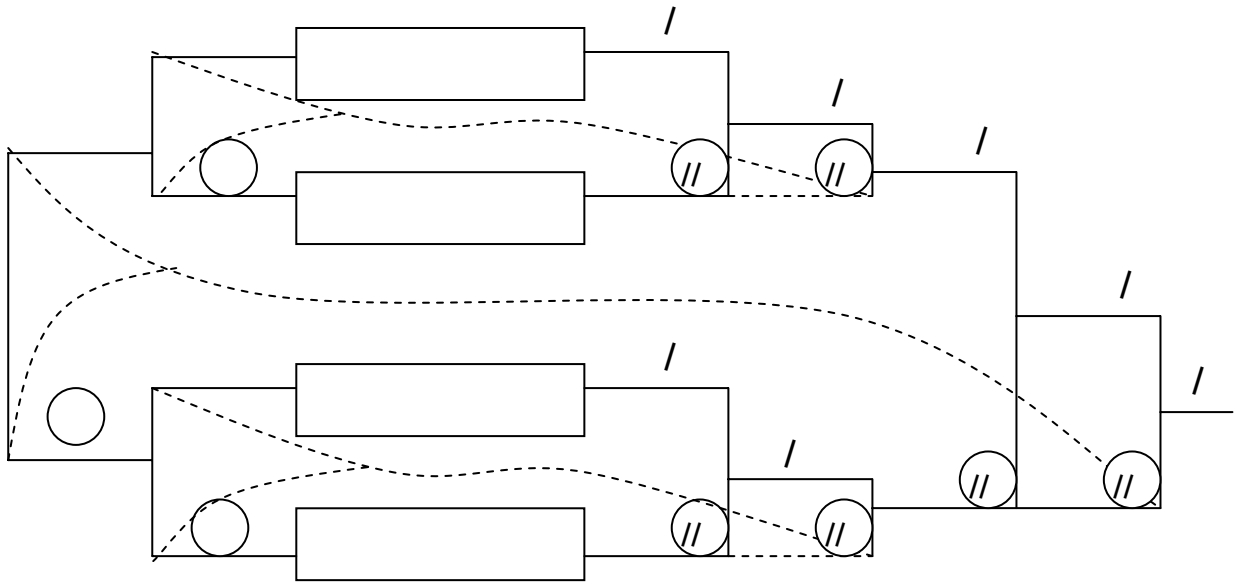
- القانون الأول : ٢ - ن ١

() .

- القانون الثاني : ٢ - ن ٢ (حيث ن = عدد الفرق)

- مثال :



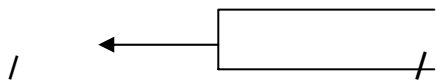
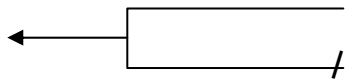


- الحالة الأولى

$$- = :$$

$$- = - \times$$

$$=$$

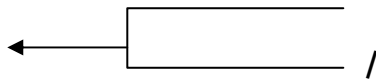


- الحالة الثانية

$$- =$$

$$= - = - \times =$$

$$=$$



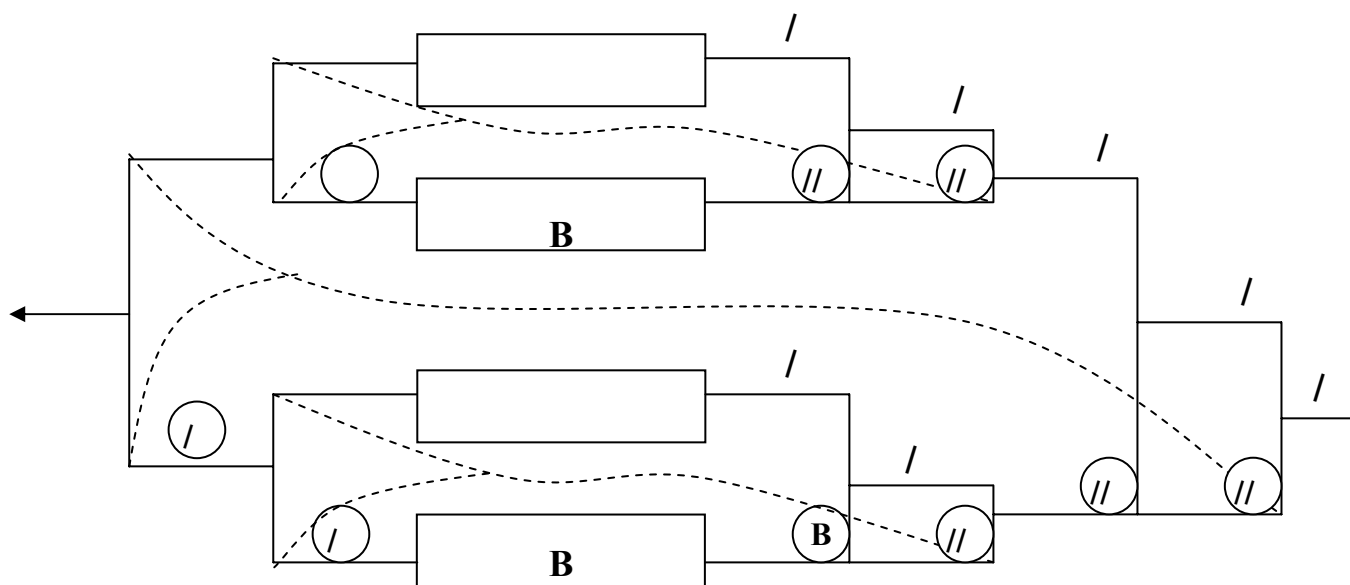
- مثال :

$$=$$

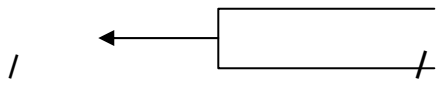
- الحل :

:

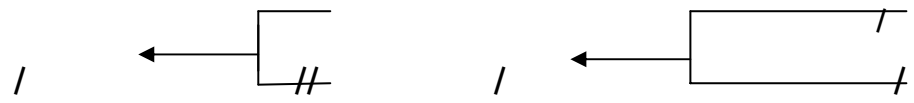
= - = :



- الحالة الأولى :



- الحالة الثانية :



- عدد المباريات الملعوبة بطريقة خروج المغلوب من مرتين هي :

$$\begin{aligned}
 & : \\
 & \quad - = \\
 & \quad = - = - \times =
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 & : \\
 & \quad - = \\
 & \quad = - \times =
 \end{aligned}$$

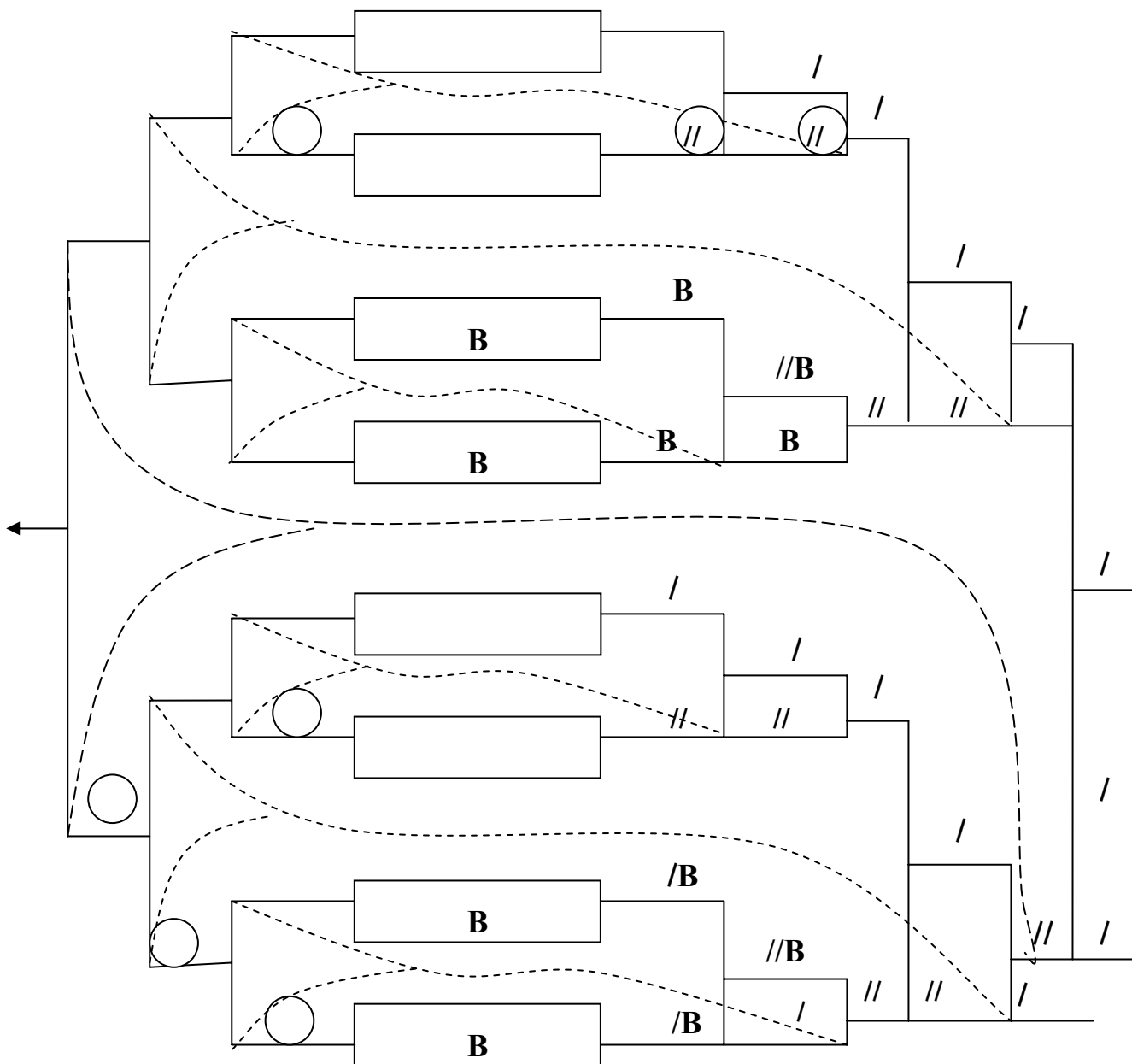
- مثال :

$$\begin{aligned}
 & = \\
 & :
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 & - \\
 & -
 \end{aligned}$$

- الحل :

$$\begin{aligned}
 & - \\
 & = \\
 & = - =
 \end{aligned}$$



- في حالة التعادل :

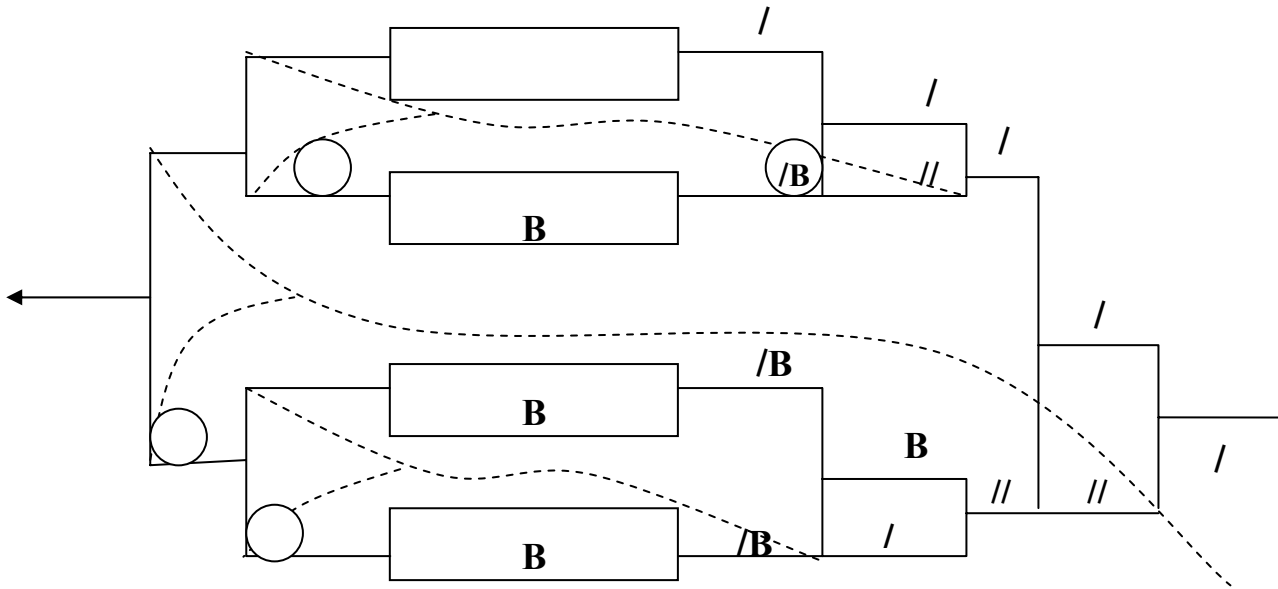
$$= - = - \times = - = -$$

- في حال عدم التعادل :

$$= - = - \times = - -$$

- تعريف طريقة خروج المخلوب من مرتين ، وحالات استخدامها :

ـ مثال :



ـ في حالة التعادل :

$$= - - - x = - - = -$$

ـ في حالة عدم التعادل :

$$= - - - x = - - = -$$

ثانياً - طريقة الدوري :

()

ينقسم الدوري إلى ثلاثة أقسام هي :

() - -

() - -

() :

شروط يجب إتباعها عند تنظيم طريقة أي نوع من طرق الدوري سواء كان :

() - -

والشروط هي :

()

()

أولا - طريقة الواحد الثابت :

- مثال :

- الحل :

الأسبوع السابع	الأسبوع السادس	الأسبوع الخامس	الأسبوع الرابع	الأسبوع الثالث	الأسبوع الثاني	الأسبوع الأول
3 - □	5 - □	7 - □	8 - □	6 - □	4 - □	2 - □
2 - 5	3 - 7	5 - 8	7 - 6	8 - 4	6 - 2	4 - 3
4 - 7	2 - 8	3 - 6	5 - 4	7 - 2	8 - 3	6 - 5
6 - 8	4 - 6	2 - 4	3 - 2	5 - 3	7 - 5	8 - 7

$$(-) =$$

$$\frac{(-)}{=} =$$

:

$$\frac{(-)}{=} =$$

$$= \times = (-) = (-) =$$

$$\frac{(-)}{=} =$$

$$\frac{\times}{=} =$$

$$= \frac{\quad}{=} =$$

ثانيا - طريقة ٢ المتحرك :

- مثال :

- الحل :

$$\begin{aligned} & (-) = - \\ & (-) = - \\ & = \times = - \\ & \underline{(-)} = - \\ & \underline{\quad \times \quad} = \underline{(-)} = \\ & = \underline{\quad} = \end{aligned}$$

الأسبوع السابع	الأسبوع السادس	الأسبوع الخامس	الأسبوع الرابع	الأسبوع الثالث	الأسبوع الثاني	الأسبوع الأول
$\begin{array}{l} 2-8 \\ 7-6 \\ 5-4 \\ 3-1 \\ \leftarrow \end{array}$	$\begin{array}{l} 8-6 \\ 8-4 \\ 5-1 \\ 3-2 \\ \leftarrow \end{array}$	$\begin{array}{l} 2-6 \\ 8-4 \\ 7-1 \\ 5-3 \\ \leftarrow \end{array}$	$\begin{array}{l} 6-4 \\ 6-1 \\ 7-3 \\ 5-2 \\ \leftarrow \end{array}$	$\begin{array}{l} 2-4 \\ 6-1 \\ 8-3 \\ 7-5 \\ \leftarrow \end{array}$	$\begin{array}{l} 4-1 \\ 6-3 \\ 8-5 \\ 7-2 \\ \leftarrow \end{array}$	$\begin{array}{l} 2-1 \\ 4-3 \\ 6-5 \\ 8-7 \\ \leftarrow \end{array}$

- مثال :

الحل :

By = + =

عدد المباريات :

:

(-) =

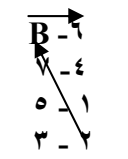
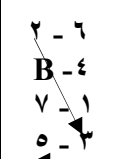
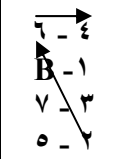
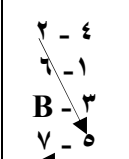
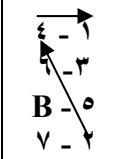
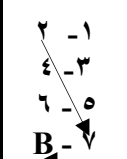
(-) =

= × =

(-) =

(-) =

= _____ = _____ × _____ =

الأسبوع السابع	الأسبوع السادس	الأسبوع الخامس	الأسبوع الرابع	الأسبوع الثالث	الأسبوع الثاني	الأسبوع الأول
٢ - B ٧ - ٦ ٥ - ٤ ٣ - ١						

ثالثا - طريقة الدوري باستخدام الجدول :

:

							:
		△	□	○			
□							
	○						
○	□						
△							

:

:

()

(-) =

(-) =

= × =

:

()

(-) =

(-) =

= _____ = _____ × _____ =

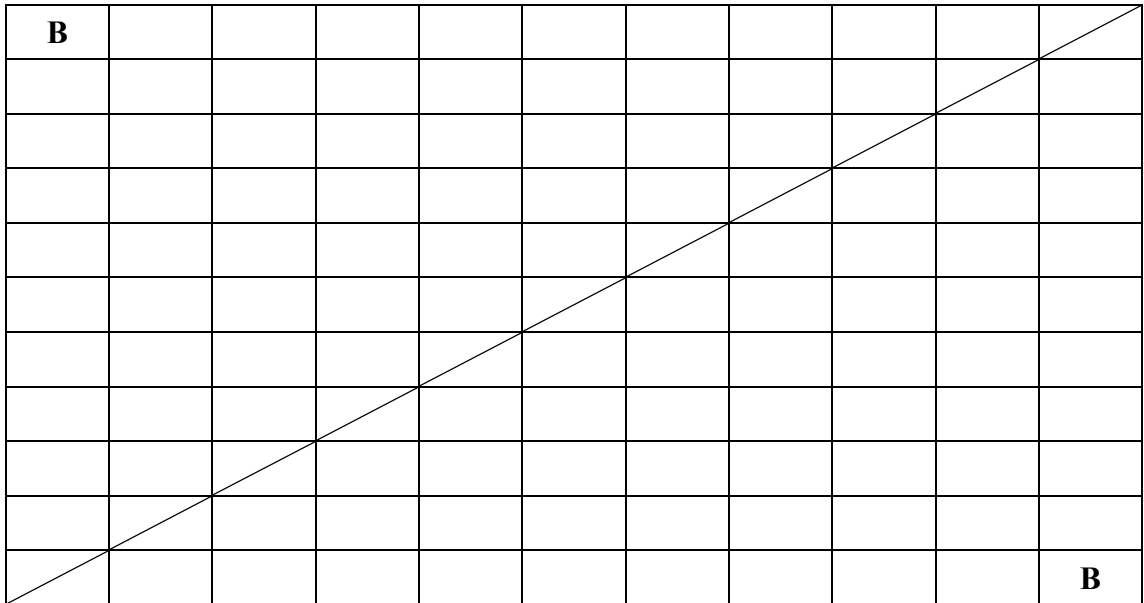
				-
				-

			-
			-
			-

مثال :

.
 :
 (= +)
 .
 .
 .

-
-
-
-
-



-
-
-
-
-

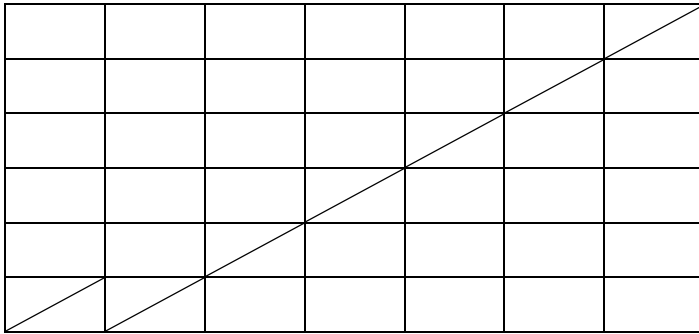
ملحوظة :

:
 .

طريقة احتساب النتائج :

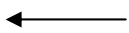
() -

:
 :
 :
 :
 :



(...)

	()				

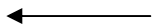




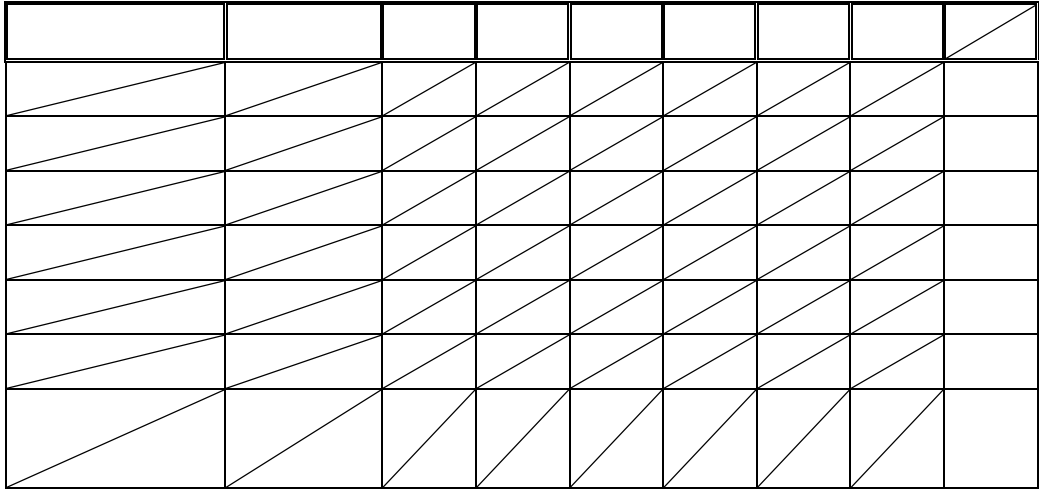
ملحوظة :

:

:



-



-

رابعاً - الخطأ أو المرح :

:

$$. = - = -$$

$$= - (-)$$

....

$$- = + (-) = + (-)$$

:

$$= \times = (-) = (-)$$

:

$$= \times = (-) = (-) =$$

:

$$= - \times =$$

$$: \quad = \frac{- \times =}{}$$

$$: \\ = \quad \times \quad : \quad - \\ (\quad) - \\ = \quad \times \quad : \quad - \\ (\quad) - \\ = \quad \times \quad : \quad - \\ (\quad) - \\ = \quad -$$

- الدور الأول :

:
() ()
() ()

الملاعب الأول

- : ()

- () - () - () - () - ()
- () - () - () - () - ()
- () - () - () - () - ()

الملاعب الثاني

- : ()

- () - () - () - () - ()
- () - () - () - () - ()
- () - () - () - () - ()

الملاعب الأول

: ()

-

- () - () - () - () - ()
- () - () - () - () - ()
- () - () - () - () - ()

الملاعب الثاني

: ()

-

- () - () - () - () - ()
- () - () - () - () - ()
- () - () - () - () - ()

الدور الثاني :

-

+

:

الملاعب الأول

: ()

-

- () - () - ()
- () - () - ()

الملاعب الثاني

: ()

-

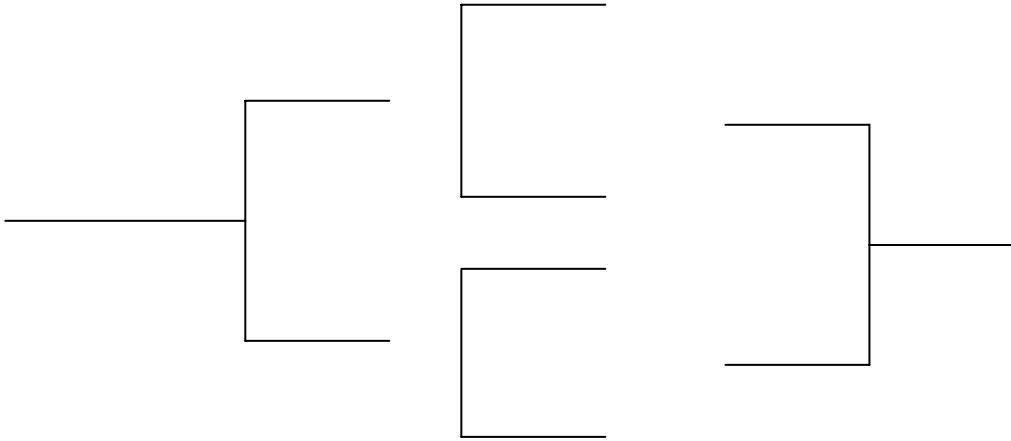
- ()
- ()

- ()
- ()

- ()
- ()

- الدور الثالث :

:



- ()
- ()

ومن مميزات هذه الطريقة :

-
-
-
-
-

خامسا - التحدي :

١ - السلم :

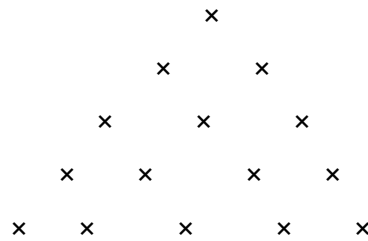
()

()

()

() ()

- الهرم :



					□	○		
□					△			
	○							
	□	○						
○	△	□						
△								
								B

B

=

-

B

=

-

B

=

-

()

-

.

-

.

-

(-) =

(-) =

= × =

:

:

-

-

-

:

-

-	-	-	-	-	-	B -
B-	-	-	-	-	-B	-
-	B-	-	-	- B	-	-
-	-	B-	- B	-	-	-

- الميزان :

B -

-

-
-
-

$$(-) =$$

$$= \times = (-) =$$

: -

: -

...

:

-
-
-
-
-
-

: -

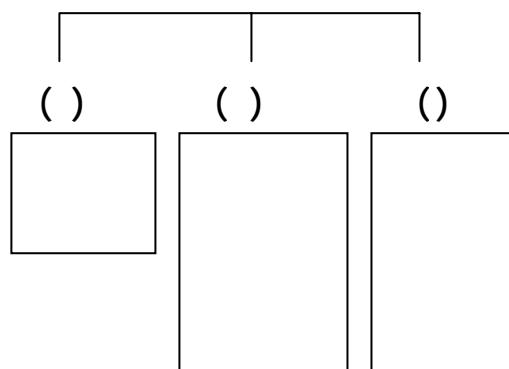
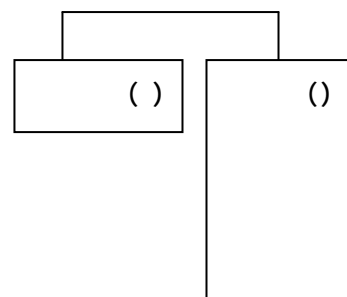
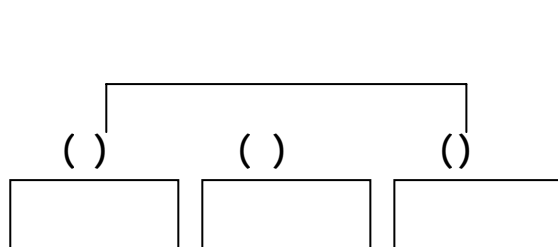
()

-

:

أهم طرق تنظيم المباريات وإدارة الدورات الرياضية

--	--	--	--	--



مميزات هذه الطريقة :

عيوب هذه الطريقة :

ثانيا - طريقة خروج المغلوب من مرتين :

ثالثا - طريقة الدوري :

- في الدوري المزدوج أو الكامل :

- الدوري الواحد أو الجزأ أو النصف دوري :

- مميزات الدوري :

- عيوب الدوري :

رابعا - طريقة الخلط والمزج :

- مميزات هذه الطريقة :

خامسا - طريقة التحدي :

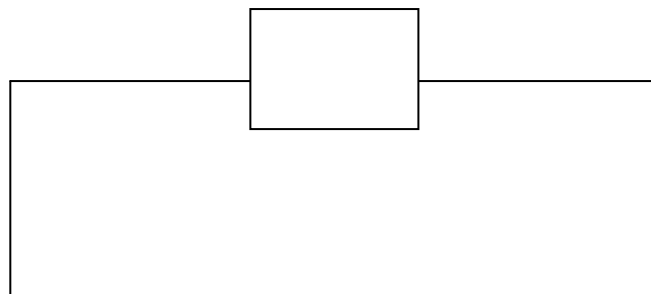
$$\begin{aligned} - & \times = \\ = & - = \\ &) \end{aligned}$$

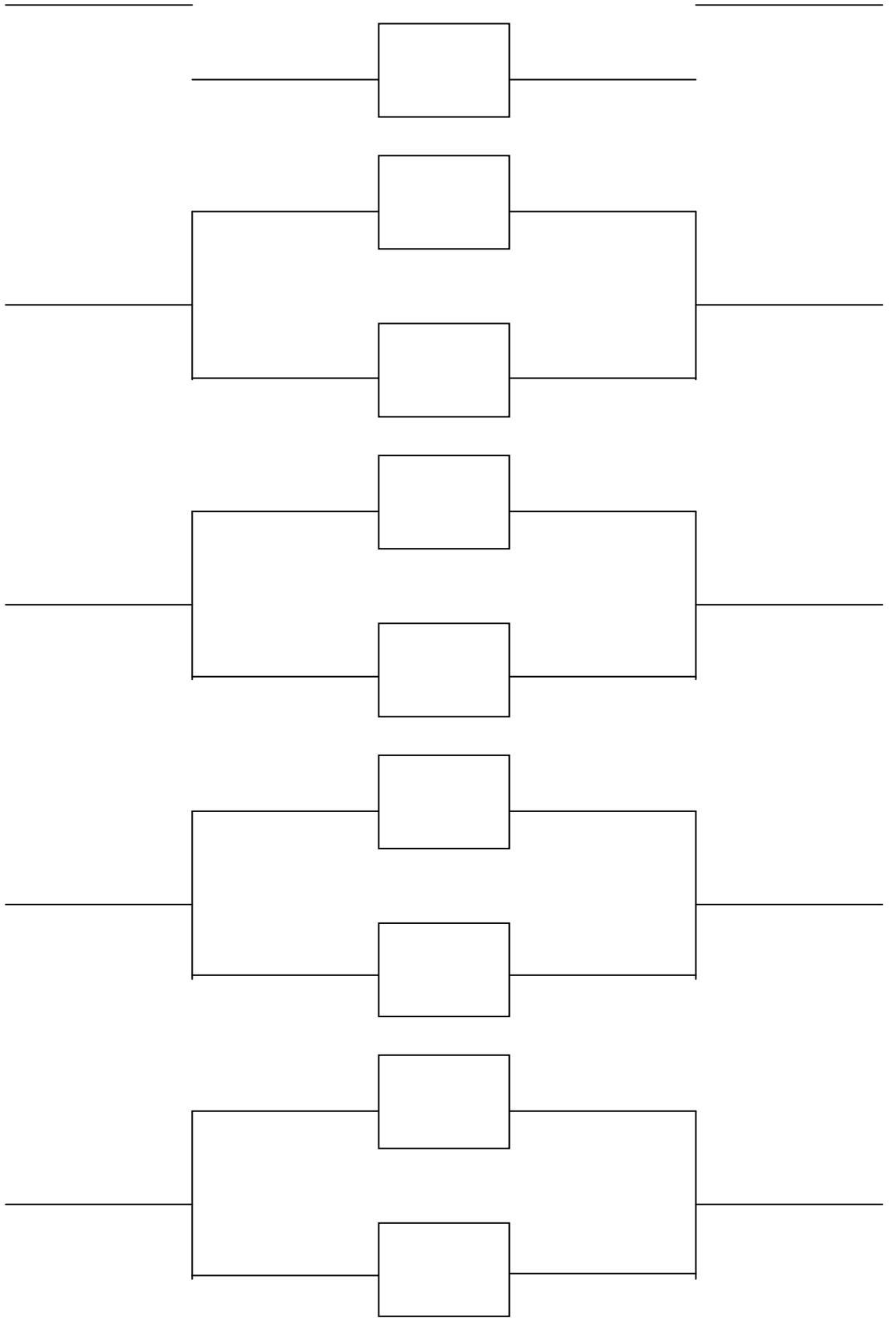
. (

- سؤال :

- الإجابة :

- طريقة الخط والمرج :





.

-

= x =

.

-

:

-

$$\begin{aligned} & \cdot (\quad) \quad () \\ & \cdot (\quad) \quad () \\ & \cdot (\quad) \quad () \\ & \cdot (\quad) \quad () \end{aligned}$$

.

.

:

$$= \frac{\times (-)}{\quad} = \times \frac{(-)}{\quad} =$$

أولاً - في حالة المثلث من مرة :

$$= - = - =$$

$$+ + =$$

ثانياً - في حالة المثلث من مرتين :

$$= - = - \times = - =$$

$$= + + =$$

ثالثاً - في حالة الدوري من دور واحد :

$$= \frac{\times}{\quad} = \frac{(-)}{\quad} =$$

$$= + + =$$

-

سؤال :

الإجابة :

:

-

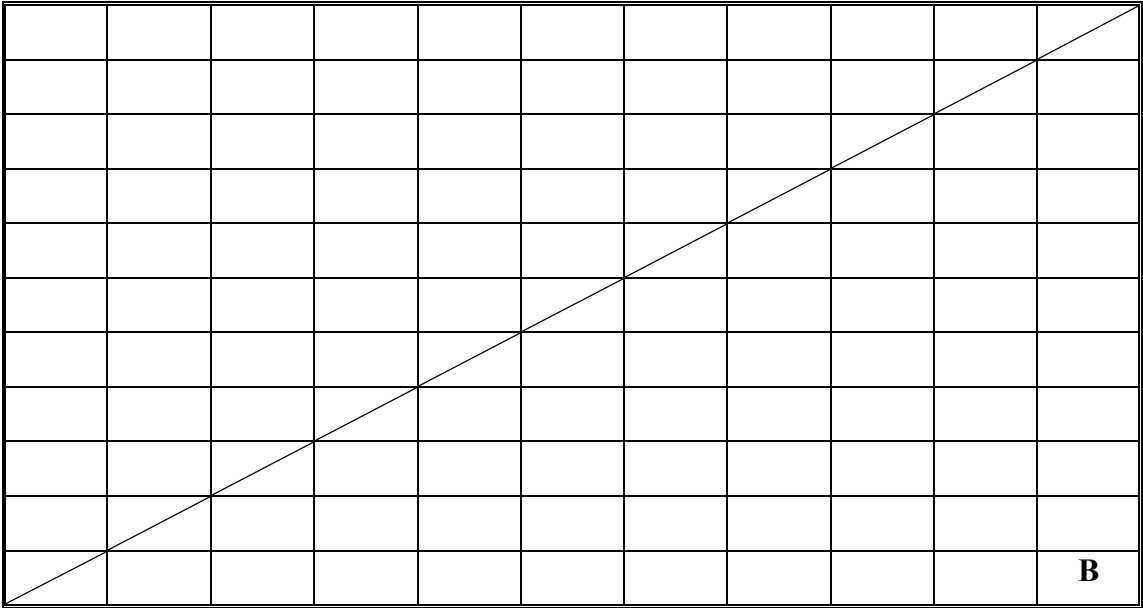
-

-

-

-

.
 .
 .
 :
 . = +
 :



=
 =
 =
 * * *
 . ()
 = _____ = (-) _____ = (-) _____ =

الباب الثاني

- -
أدارة بعض المنافسات الرياضية الجماعية
-

كرة السلة

:

كرة الطائرة

:

:

:

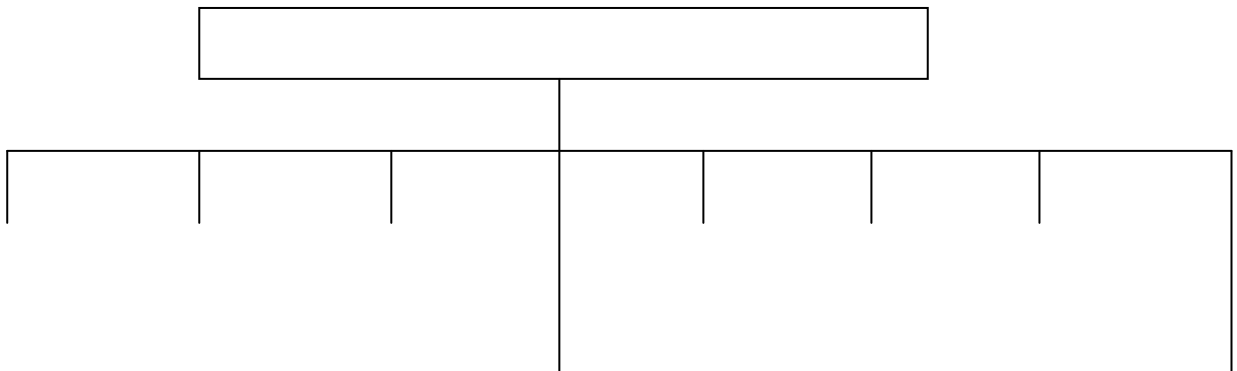
:

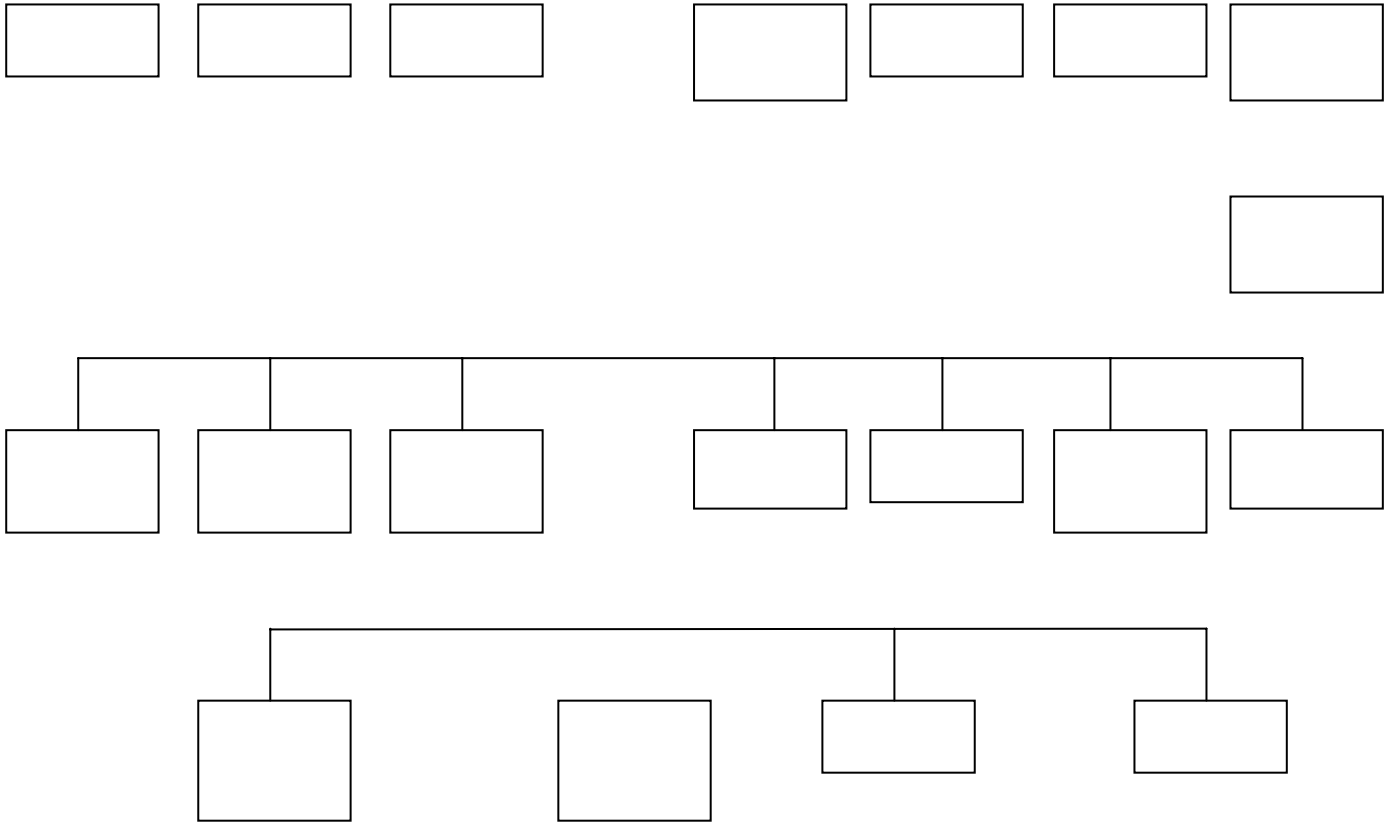
:

كرة اليد

:

كرة القدم





**نموذج لاختصاصات اللجان في إدارة المنافسات والبطولات
والدورات الرياضية**

- لجان أي دورة واختصاصاتها :
- ١ - اللجنة المنظمة للدورة :

٢ - لجنة الاستقبال :

-
-
-
-
-

٣ - لجنة البرامج :

-
-
-
-
-

٤ - لجنة الافتتاح والختام :

-
-
-
-
-
-

٥ - لجنة الاتصالات :

-
-

٦ - لجنة الحراسم :

-
-
-
-
-

٧ - لجنة الملاعب والمنشآت:

-
-
-
-

٨ - اللجنة الطبية :

-
-
-
-

١٥- لجنة الإقامة والإعاشة :

١٦- لجنة الأمن :

١٧- لجنة المراقبين

-
-
-
-
-

١٨- لجنة الرقابة والمتابعة :

()